

แบบประเมินบทความวิจัย

การประชุมวิชาการระดับชาติ “การศึกษาเพื่อพัฒนาการเรียนรู้ ครั้งที่ 3” ประจำปี 2562

วันศุกร์ที่ 31 พฤษภาคม 2562

ณ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา กรุงเทพมหานคร

1. ชื่อบทความ : การนำเทคโนโลยีทางด้านมนุษย์ในกระบวนการสอนภาษาไทย

2. หัวข้อการประเมินบทความ

รายการประเมิน	ผลการประเมิน		ข้อคิดเห็น/ข้อเสนอแนะ
	ผ่าน/ไม่ผ่าน	ไม่ผ่าน	
1. บทคัดย่อภาษาไทย	✓		ควรทำให้เด่น些 ไม่ต้องระบุตัวอักษรภาษาไทย
2. Abstract	✓		ใช้ภาษาไทยเขียนด้วยภาษาไทย
3. บทนำ	✓		บทนำที่น่าสนใจ แต่ขาดความลึกซึ้ง
4. วัตถุประสงค์การวิจัย	✓		
5. สมมติฐานการวิจัย (ถ้ามี)	✓		
6. วิธีดำเนินการวิจัย	✓		
7. ผลการวิจัย	✓		ต้องขยายผลให้มากขึ้น / ภาพ รูปภาพ (ภาพถ่าย)
8. สรุปผลการวิจัย	✓		
9. อภิปรายผล	✓		
10. ข้อเสนอแนะ	✓		
11. เอกสารอ้างอิง	✓		ไม่ควรบันทึกความคิดเห็นในเอกสารอ้างอิง
12. องค์ความรู้ใหม่และคุณค่าทางวิชาการ	✓		
13. ความถูกต้องตามรูปแบบ (Template)	✓		

ผลการพิจารณาของผู้ทรงคุณวุฒิ

- 1) บทความผ่านเกณฑ์โดยไม่ต้องแก้ไข
- 2) บทความผ่านเกณฑ์ และแก้ไขตามข้อเสนอแนะ
- 3) บทความไม่ผ่านเกณฑ์

การรับรู้การสื่อสารการตลาดผ่านระบบออนไลน์ของเครื่องดื่มบำรุงสมอง: กรณีศึกษา ผู้บริโภคในเขตกรุงเทพมหานคร

บทคัดย่อ

การวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์ 1) เพื่อศึกษาระดับการรับรู้การสื่อสารการตลาดผ่านระบบออนไลน์ 2) เพื่อศึกษาลักษณะทางประชากรศาสตร์ของผู้บริโภคที่มีผลต่อการรับรู้การสื่อสารการตลาดผ่านระบบออนไลน์ 3) เพื่อพยากรณ์พฤติกรรมการใช้สื่อออนไลน์ของผู้บริโภคที่มีผลต่อการรับรู้การสื่อสารการตลาด กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ ประชากรที่อาศัยอยู่ในเขตกรุงเทพมหานคร จำนวน 400 คน ใช้วิธีการสุ่มตัวอย่างแบบตามสัดส่วน การคำนวนขนาดกลุ่มตัวอย่างโดยใช้สูตร Yamane ระดับความเชื่อมั่น 95% ใช้แบบสอบถามเป็นเครื่องมือในการเก็บรวบรวมข้อมูล ผลการวิจัยพบว่า ระดับการรับรู้การสื่อสารการตลาดผ่านระบบออนไลน์ของผู้บริโภคภาพรวม อยู่ในระดับปานกลาง เมื่อพิจารณาเป็นรายด้าน พบว่า ด้านการประชาสัมพันธ์ อยู่ในระดับปานกลาง รองลงมาคือ ด้านการโฆษณา อยู่ในระดับปานกลาง และ ด้านการส่งเสริมการขาย อยู่ในระดับปานกลาง การทดสอบสมมติฐาน กลุ่มตัวอย่างที่มีเพศ อายุ ระดับการศึกษา อาชีพ และรายได้ต่อเดือนที่แตกต่างกัน มีระดับการรับรู้การสื่อสารการตลาดผ่านระบบออนไลน์ไม่แตกต่างกันที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ 0.05 และพยากรณ์การใช้สื่อออนไลน์ของผู้บริโภค ได้แก่ เวลาการเข้าใช้ 20.01-00.00 น. มีน้ำหนักการพยากรณ์มากที่สุด ($\beta = .879$) รองลงมาคือ เข้าใช้ 1 ครั้งต่อสัปดาห์ ($\beta = .600$) สื่อ Facebook ($\beta = .535$) การหาข้อมูลข่าวสาร ($\beta = .409$) สื่อ Instagram ($\beta = .328$) สถานที่ร้านอินเทอร์เน็ต ($\beta = .328$) ระยะเวลาการเข้าใช้เป็นเวลา 1 – 2 ชั่วโมง ($\beta = .324$) ช่วงเวลาเข้าใช้เป็นเวลา 12.01–16.00 น. ($\beta = .264$) สื่อ Twitter ($\beta = .236$) จำนวนการเข้าใช้ 2-3 วันต่อครั้ง ($\beta = .232$) การสนทนา กับเพื่อน ($\beta = .141$) และสถานที่เข้าใช้ที่บ้าน ($\beta = .102$) รวมถึงพยากรณ์การใช้สื่อออนไลน์ของผู้บริโภคทั้งหมดร่วมกัน พยากรณ์การรับรู้การสื่อสารการตลาดภาพรวมได้ถึงร้อยละ 47.2

คำสำคัญ: การรับรู้การสื่อสารการตลาด, ระบบออนไลน์, เครื่องดื่มบำรุงสมอง

Online Marketing Communication Awareness of Brain Nourishing Drinks: Consumers in Bangkok

ABSTRACT

The purposes for this study were 1) To study the level of online marketing communication awareness 2) To study demographic characteristics of consumers affecting online marketing communication awareness 3) To forecast the behavior of using online media for the consumers which affecting to the Marketing communication awareness. The sampling for this study was the people, 400, who reside in Bangkok Metropolitan Region. The sampling group by convenience random sampling. The calculation of sampling size was used by Yamane at the significance level of 95%. The tool for data collecting was questionnaire. The result for this study found that the levels of promotional recognition for sale promotion of brand via online for the consumers for overview were at the medium level. When considering by each side found that Promotion was at the medium level. The second was Advertising which being at the medium level. Sale promotion was at the medium level. Hypothesis test was different gender, age, educational level, occupation and monthly income had the levels of promotional sale recognition via online indifferently at the significance level of 0.05 and the behavior for using brand via online indifferently at the significance level of 0.05 and the behavior for using online media for the consumers was the period of using 20.01-00.00 had the highest for forecasting value ($\beta = .879$), the second was using one time a week ($\beta = .600$) Facebook ($\beta = .535$) Information Searching ($\beta = .409$) สื่อ Instagram ($\beta = .328$) Internet Cafe($\beta = .328$) the period of using 1 – 2 hours ($\beta = .324$) the period for using at 12.01–16.00 hrs ($\beta = .264$) Twitter ($\beta = .236$) the amount for using 2-3 days ($\beta = .232$) Chatting with friends ($\beta = .141$) and using at home ($\beta = .102$), including the behavior using online for the whole consumers together with the recognition forecasting for sale promotion for overview at the percentage of 47.2.

Keywords: Marketing communication awareness, Online System, Brain nourishing drinks

บทนำ

สมองเป็นอวัยวะที่สำคัญของร่างกาย หากสมองได้รับการดูแลรักษาที่ดีย่อมเป็นผลดีต่อสุขภาพของคนนั้นเรื่องอาหารการกินเป็นปัจจัยหนึ่งที่มีผลต่อการทำงานของสมอง การรู้จักเลือกินอาหารที่มีสารอาหารช่วยบำรุงสมองจะทำให้ร่างกายได้รับสารอาหารบำรุงสมองแล้วนำไปใช้ในการซ่อมแซมหรือทำให้การทำงานและสุขภาพของสมองเจริญเติบโตแข็งแรงสามารถทำงานตามหน้าที่ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

สารอาหารบำรุงสมองที่ได้จากอาหารบำรุงสมองที่เป็นประโยชน์ต่อร่างกายมีหลายชนิด แต่สารอาหารบำรุงสมองที่คนส่วนมากจะรู้จักกันคือ โอเมก้า-3 (Omega-3) ที่มีอยู่ในปลาทະเลน้ำลึก นอกจากโอเมก้า-3 แล้วยังมีสารอาหารที่มีคุณสมบัติในการบำรุงสมองชนิดอื่นๆ อีกหลายชนิดที่ล้วนมีประโยชน์ต่อการทำงานของสมองไม่น้อยกว่าโอเมก้า-3 สารอาหารเหล่านี้คืออะไรและจะหาได้จากอาหารประเภทใดบ้าง

ด้วยวิถีการดำเนินชีวิตที่เปลี่ยนแปลงไปทำให้สารอาหารที่ได้รับไม่เพียงพอต่อความต้องการของร่างกายไม่เพียงเท่านั้น โปรตีนที่เราบริโภคเข้าไปยังต้องแบ่งไปหล่อเลี้ยงส่วนอื่น ๆ ของร่างกาย เป็นแหล่งพลังงานในยามที่ขาด และควบคุมการทำงานของร่างกายซึ่งรวมถึงการเป็นสารตั้งต้นในการสร้างสารสื่อนำประสาทด้วยเมื่อสมองถูกใช้งานเพิ่มมากขึ้นเซลล์สมองหนึ่งแสนล้านเซลล์ที่มีอยู่ในสมอง น้ำหนัก 1.3 กิโลกรัมของผู้ชายและ 1.2 กิโลกรัมของผู้หญิง สารสื่อนำประสาทที่เรียกว่า นิวโรทรานส์มิตเตอร์หรือนิวโรเปปไทด์ จะถูกใช้งานมากขึ้นไปด้วย ขณะที่คุณสมบัติของสารสื่อนำประสาทนั้นจะถลายไปเมื่อถูกนำมาใช้

ไม่ว่าเศรษฐกิจจะเป็นแบบไหน ธุรกิจอาหารเสริมยังคงเติบโตอย่างต่อเนื่องขึ้นทุกปี เนื่องจากอาหารเสริมถือเป็นตัวช่วยสำหรับพฤติกรรมของคนในปัจจุบัน และนวัตกรรมใหม่ๆ ที่เริ่มเข้ามา มีบทบาท ช่วยให้การดำเนินชีวิตของหลายๆ คนง่ายขึ้น และด้วยปัจจัยนี้เองทำให้ธุรกิจอาหารเสริม เติบโต ขึ้นอย่างต่อเนื่องย้อนกลับไปเมื่อปี 2016 มีสถิติพบว่า ธุรกิจอาหารเสริมมีแนวโน้มเติบโตขึ้นอย่างต่อเนื่อง แม้จะมีปัญหาเศรษฐกิจ แต่กลับไม่ได้กระทบต่อธุรกิจประเภทนี้มากนัก จึงเห็นได้ว่าวัยรุ่นหลายคนผันตัวมาเป็นแม่ค้าขายอาหารเสริมหรือสินค้าเพื่อ ความสุขความงามกันมากขึ้น จนบางคนสามารถสร้างเนื้อสร้างตัว ปลดหนี้ให้คนในบ้านดังเด้ออย่างน้อย จนเป็นที่น่าขึ้นของสังคมด้วยเหตุผลนี้ทำให้คนไทยยังคงมีความต้องการเรื่องอาหารเสริมอยู่ อีกทั้งความง่ายในการเข้าถึงกลุ่มลูกค้าก็มากขึ้นเรื่อยๆ เพียงแค่มีสื่อโซเชียล อย่าง Facebook ,Line ,Instagram เป็นต้น กีฬาการแข่งขันได้แล้ว และแนวโน้มนี้จึงคาดว่าปี 2017 เป็นต้นไป ตลาดอาหารเสริมจะขยายตัวอย่างต่อเนื่อง ในขณะเดียวกัน เมื่อความต้องการมากขึ้น คุ้มแข็งก็จะมากตามไปด้วย

เครือข่ายสังคมออนไลน์ (Social Network) นั้นได้เข้ามามีอิทธิพลในการติดต่อสื่อสาร ของมนุษย์มากขึ้น กล่าวได้ว่า ในชีวิตประจำวันไม่ว่าจะเป็น Facebook, Twitter, Line, Instagram, My Space ฯลฯ ที่เข้ามาร่วมในการติดต่อสื่อสารกันของประชากรให้ง่ายขึ้นและมีประสิทธิภาพมากขึ้น ไม่ว่าจะเป็นการสื่อสารระหว่างบุคคลหรือการสื่อสารระหว่างกลุ่ม เมื่อ พฤติกรรมของผู้คนเปลี่ยนไปเครือข่ายสังคมออนไลน์กลายเป็นสิ่งที่มีบทบาทต่อ การดำเนินชีวิตของคนมากขึ้น ทำให้นักพัฒนาหรือนักธุรกิจที่หันมาสร้างหรือเปิดบริการเครือข่าย สังคมออนไลน์เพื่อรับรับตลาดที่กำลังเติบโตขึ้น ซึ่งโซเชียลเน็ตเวิร์คและประเทศไทยนั้นมีการบริการ ที่มีรูปแบบแตกต่างกันโดยผู้ใช้จะเลือกใช้ตามพฤติกรรมหรือหัวใจที่ต้องกับตนเอง เครือข่ายสังคมออนไลน์มักปรากฏให้เห็นในลักษณะของการนำมาใช้เพื่อดำเนินงานหรือ กิจกรรมต่าง ๆ โดยมีตัวบุคคลหรือหน่วยงานต่าง ๆ ร่วมกันเป็นเครือข่ายเพื่อให้สามารถใช้ทรัพยากร ร่วมกัน และเปลี่ยนแปลงปั้นทรัพยากร ข้อมูลข่าวสาร ฯลฯ แต่ปัจจุบันคำว่าเครือข่ายสังคมออนไลน์ หมายถึง ระบบเครือข่ายบนโลกออนไลน์หรือการติดต่อสื่อสารถึงกันผ่านอินเทอร์เน็ต โดยที่ Wikipedia ให้ความหมายเครือข่ายสังคมออนไลน์ว่า เป็นโครงสร้างสังคมที่ประกอบด้วยโหนด (Node) ต่าง ๆ เชื่อมต่อกัน ซึ่งแต่ละโหนดที่เชื่อมโยงกันก็อาจมีความสัมพันธ์กับโหนดอื่น ๆ ด้วย โดยอาจมีระดับของความสัมพันธ์กัน มีความซับซ้อน มีเป้าหมาย (“การใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์”, 2557) ดังนั้นเครือข่ายสังคมออนไลน์จึงหมายถึง การที่มนุษย์

สามารถเข้ามายังกันทำความรู้จักกัน สื่อสารถึงกันได้ผ่านทางระบบอินเทอร์เน็ต ซึ่งหากเป็นเว็บไซต์ที่เรียกว่าเป็นเว็บเครือข่ายสังคม ออนไลน์คือเว็บไซต์ที่เชื่อมโยงผู้คนไว้ด้วยกัน โดยเว็บไซต์เหล่านี้จะมีพื้นที่ให้ผู้คนเข้ามาเรียนรู้กัน มีการให้พื้นที่บริการเครื่องมือต่าง ๆ เพื่ออำนวยความสะดวกในการสร้างเครือข่าย สร้างเนื้อหาตาม ความสนใจของผู้ใช้ ปัจจุบันมีเว็บไซต์ประเภทเครือข่ายสังคมออนไลน์เกิดขึ้นจำนวนมากทั้งที่มี เป้าหมายเชิงพาณิชย์และไม่แสวงหากำไร เช่น Wikipedia 10 อันดับเว็บไซต์เครือข่ายสังคมออนไลน์ ยอดนิยม คือ mySpace.com, faceBook.com, orkut.com, hi5.com, vkontakte.ru, Friendster.com, SkyRock.com, PerfSpot.com, bebo.com และ studivz.ne (กีเบก ชัยนิรันดร์, 2551) จากการศึกษาค้นคว้าพบว่า ประเทศไทยมีการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์อย่างแพร่หลาย มากกับเด็กช่วงวัยนักเรียนดับที่ 4 โดยใช้เวลาเฉลี่ยที่ 8.7 ชั่วโมง (“ไทยติดอันดับ 4 ใช้เวลาหอ่งโซเชียลเน็ตเวิร์ก”, 2555) เครือข่ายสังคมออนไลน์เป็นสื่อที่เป็นที่นิยมและมีคนใช้เป็นจำนวนมาก 2 ทำให้เกิดเครือข่ายสังคมออนไลน์ใหม่ ๆ เข้ามาเพื่อตอบสนองความต้องการของผู้ใช้ แต่เครือข่าย สังคมออนไลน์ที่เป็นที่นิยมใช้มากที่สุด ได้แก่ Facebook รองลงมา ได้แก่ Twitter และ Google ตามลำดับ (“Thailand Zocial Awards 2014”, 2557) ผลการสำรวจพฤติกรรมผู้ใช้อินเทอร์เน็ตในปี พ.ศ. 2556 แบ่งออกเป็น เพศ หญิง ร้อยละ 56 เพศชาย ร้อยละ 43.1 และเพศที่สาม เพียงร้อยละ 1.3 เท่านั้น โดยสามารถแบ่งภาระของ การสำรวจ ออกเป็นประเด็น ค่าเฉลี่ยของการใช้อินเทอร์เน็ตต่อสัปดาห์เพิ่มสูงขึ้นจากการใช้งานโดย เฉลี่ย 32.3 ชั่วโมงต่อสัปดาห์ หรือ ประมาณ 4.6 ชั่วโมงต่อวัน ในปี 2557 เพิ่มขึ้นเป็น 50.4 ชั่วโมง ต่อสัปดาห์ หรือใช้เวลาประมาณ 7.2 ชั่วโมงต่อวัน หรืออาจจะกล่าวได้ว่า ปัจจุบันนี้คนใช้เวลาเกือบ 1 ใน 3 ของวันเพื่อใช้งานอินเทอร์เน็ต นอกจากนี้ยังพบว่า กลุ่มเพศที่สามมีจำนวนค่าเฉลี่ยชั่วโมง การใช้งานอินเทอร์เน็ตสูงที่สุด อยู่ที่ 62.1 ชั่วโมงต่อสัปดาห์ จากผลการสำรวจแสดงให้เห็นว่าผู้ใช้งาน อินเทอร์เน็ตผ่านอุปกรณ์เคลื่อนที่เพื่อความบันเทิงและการสื่อสารเป็นหลัก โดย 3 อันดับแรก ได้แก่ อันดับ 1 การพูดคุยผ่าน เครือข่ายสังคมออนไลน์ ร้อยละ 78 อันดับ 2 อ่านข่าวหรือ e-book ร้อยละ 56 และอันดับ 3 ค้นหาข้อมูล ร้อยละ 56 และ เครือข่ายสังคมออนไลน์และแอปพลิเคชันยอดนิยม 3 อันดับแรก ได้แก่ Facebook คิดเป็นร้อยละ 93.7 LINE คิดเป็นร้อยละ 86.8 และ Google คิดเป็น ร้อยละ 34.6 (สำนักพัฒนาธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์, 2557)

วัตถุประสงค์การวิจัย

- เพื่อศึกษาระดับการรับรู้การสื่อสารการตลาดผ่านระบบออนไลน์เครื่องดื่มบำรุงสมองของผู้บริโภคในเขตกรุงเทพมหานคร
- เพื่อศึกษาลักษณะทางประชากรศาสตร์ของผู้บริโภคผู้ดื่มบำรุงสมองที่มีผลต่อการรับรู้การสื่อสารการตลาดผ่านระบบออนไลน์เครื่องดื่มบำรุงสมอง
- เพื่อพยากรณ์พฤติกรรมการใช้สื่อออนไลน์ของผู้บริโภคในเขตกรุงเทพมหานครที่มีผลต่อการรับรู้การสื่อสาร การตลาดสินค้าผ่านระบบออนไลน์เครื่องดื่มบำรุงสมอง

สมมติฐานการวิจัย

- ข้อมูลประชากรศาสตร์ของผู้บริโภคผู้ดื่มบำรุงสมองในเขตกรุงเทพมหานครประกอบด้วย เพศ อายุ สถานภาพ ระดับการศึกษา อาชีพ รายได้ที่ต่างกัน มีผลต่อการรับรู้การสื่อสารการตลาดผ่านระบบออนไลน์เครื่องดื่มบำรุงสมองที่แตกต่างกัน
- พฤติกรรมการใช้สื่อออนไลน์ของผู้บริโภคผู้ดื่มบำรุงสมองในเขตกรุงเทพมหานครสามารถพยากรณ์ต่อการรับรู้การสื่อสารการตลาดผ่านระบบออนไลน์เครื่องดื่มบำรุงสมอง

วิธีดำเนินการวิจัย

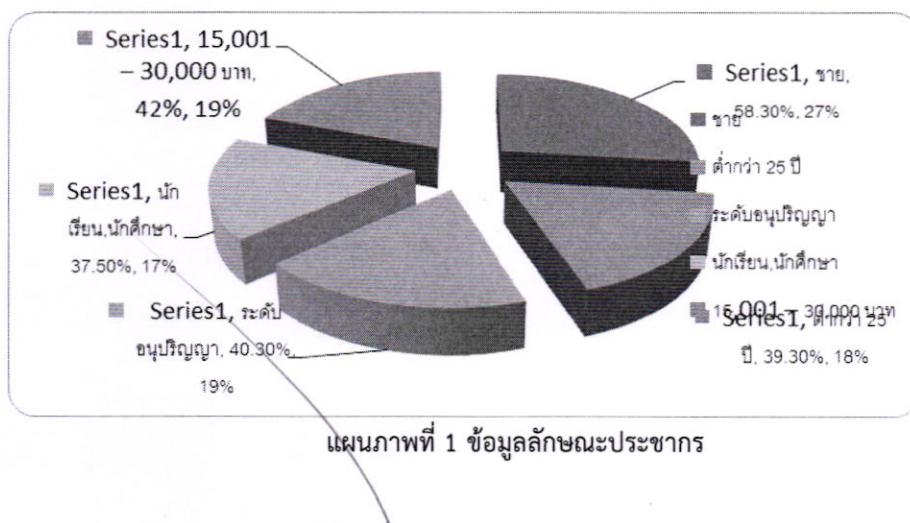
การวิจัยครั้งนี้เป็นการวิจัยเชิงปริมาณ (Quantitative Research) ด้วยวิธีวิจัยแบบสำรวจ (Survey Research) ประชากรที่ใช้ในการการวิจัยครั้งนี้ คือ ประชาชนที่อาศัยอยู่ในเขตกรุงเทพมหานคร ซึ่งมีจำนวน 5,605,672 คน

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ ประชาชนที่อาศัยอยู่ในเขตกรุงเทพมหานครจำนวน 400 คน ใช้วิธีการสุ่มแบบ ตามสัดส่วน การกำหนดขนาดตัวอย่างโดยใช้สูตร Yamane ที่ระดับความคลาดเคลื่อน 0.05

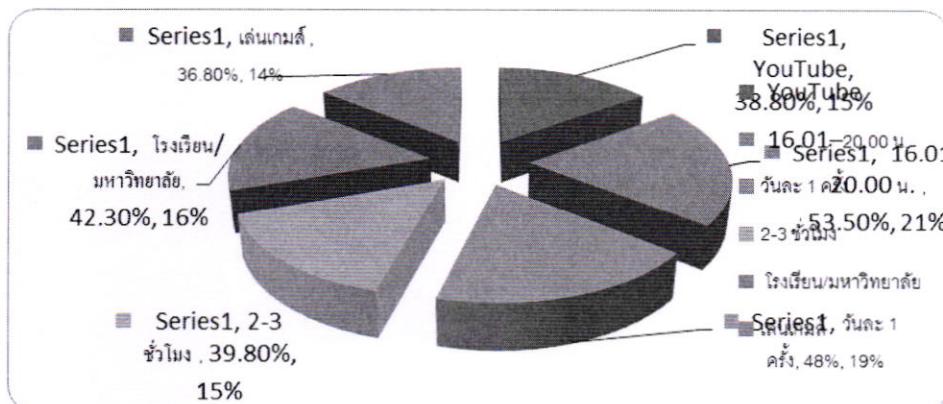
ตัวแปรในการวิจัยประกอบด้วย ตัวแปรอิสระได้แก่ เพศ อายุ ระดับการศึกษา อัชชีพ รายได้และพฤติกรรมการใช้สื่อ ออนไลน์ เครือข่ายสังคมที่ใช้บริการช่วงเวลาที่เข้าใช้บริการความถี่ในการเข้าใช้บริการระยะเวลาในการเข้าใช้บริการสถานที่ในการเข้าใช้บริการ กิจกรรมที่ทำผ่านสังคมออนไลน์ ตัวแปรตามได้แก่ การรับรู้กิจกรรมการสื่อสารการตลาดของเครื่องดื่มบารุง สมองประกอบด้วย ด้านการโฆษณา ด้านการส่งเสริมการตลาด และด้านการประชาสัมพันธ์ เมื่อสร้างเป็นแบบสอบถามแล้ว ประกอบด้วยส่วนที่ 1 เป็นแบบสอบถามเกี่ยวกับข้อมูลส่วนบุคคลได้แก่ เพศ อายุ ระดับการศึกษา อัชชีพ รายได้ข้อคำถามเป็น แบบตรวจสอบรายการให้ผู้ตอบแบบสอบถามเลือกตอบ ส่วนที่ 2 เป็นแบบสอบถามเกี่ยวกับพฤติกรรมการใช้สื่อออนไลน์ เครือข่ายสังคมที่ใช้บริการช่วงเวลาที่เข้าใช้บริการความถี่ในการเข้าใช้บริการระยะเวลาในการเข้าใช้บริการสถานที่ในการเข้าใช้บริการ กิจกรรมที่ทำผ่านสังคมออนไลน์ ข้อคำถามเป็นแบบตรวจสอบรายการให้ผู้ตอบแบบสอบถามเลือกตอบ ส่วนที่ 3 การรับรู้กิจกรรมการสื่อสารการตลาดของเครื่องดื่มบารุงสมองประกอบด้วย ด้านการโฆษณา ด้านการส่งเสริมการตลาด และด้านการประชาสัมพันธ์ ข้อคำถามเป็นแบบมาตราส่วนประมาณค่า 5 ระดับ ส่วนที่ 4 เป็นแบบสอบถามปลายเปิดให้ผู้ตอบเขียนแสดงความคิดเห็น

ขั้นตอนการสร้างและหาคุณภาพของเครื่องมือ โดยศึกษาข้อมูลจากตำรา บทความ นิตยสาร วิทยานิพนธ์ ที่เกี่ยวข้องเพื่อเป็นข้อมูลประกอบการศึกษาในส่วนที่มีความเกี่ยวข้องกับแนวคิด ทฤษฎี และข้อมูลในการอ้างอิงต่าง ๆ และสร้างแบบสอบถาม นำแบบสอบถามที่ร่างได้ทดสอบความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหา จากผู้เชี่ยวชาญพิจารณาตรวจสอบ และขอคำแนะนำในการแก้ไขปรับปรุงเพื่อให้อ่านแล้วมีความเข้าใจง่ายและชัดเจนตามความมุ่งหมายของการวิจัย ในการเลือกข้อคำถามจากความเที่ยงตรงของเนื้อหาเลือกจากข้อที่มีค่า IOC มากกว่า 0.5 และทำการทดสอบความเชื่อมั่นของแบบสอบถามได้ค่าความเชื่อมั่น 0.8997

ผลการวิจัย



ผู้ตอบแบบสอบถามที่ทำการศึกษาส่วนใหญ่เป็นเพศชาย จำนวน 233 คน คิดเป็นร้อยละ 58.3 มีอายุต่ำกว่า 25 ปี จำนวน 157 คน คิดเป็นร้อยละ 39.3 มีการศึกษาระดับอนุปริญญา จำนวน 161 คน คิดเป็นร้อยละ 40.3 มีอาชีพนักเรียน นักศึกษา จำนวน 150 คน คิดเป็นร้อยละ 37.5 มีรายได้ 15,001 – 30,000 บาท จำนวน 168 คน คิดเป็นร้อยละ 42.0



แผนภาพที่ 2 แสดงพฤติกรรมการใช้สื่อออนไลน์ภาพรวม

มีพฤติกรรมการใช้สื่อออนไลน์โดยเข้าใช้บริการเว็บไซต์เครือข่ายสังคมออนไลน์ ด้วย YouTube จำนวน 155 คน คิดเป็นร้อยละ 38.8 รองลงมาคือ Twitter จำนวน 144 คน คิดเป็นร้อยละ 36.0 ใช้บริการเครือข่ายออนไลน์เวลาตั้งแต่ 16.01–20.00 น. จำนวน 214 คน คิดเป็นร้อยละ 53.5 ใช้บริการด้วยความถี่ วันละ 1 ครั้ง จำนวน 192 คน คิดเป็นร้อยละ 48.0 ใช้บริการด้วยระยะเวลาโดยเฉลี่ย 2-3 ชั่วโมง จำนวน 159 คน คิดเป็นร้อยละ 39.8 ใช้บริการด้วยสถานที่ โรงเรียน/มหาวิทยาลัย จำนวน 169 คน คิดเป็นร้อยละ 42.3 ใช้บริการด้วยกิจกรรมเล่นเกมส์ จำนวน 147 คน คิดเป็นร้อยละ 36.8 และความบันเทิง จำนวน 113 คน คิดเป็นร้อยละ 28.3

ตารางที่ 1 แสดงค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานระดับการรับรู้การสื่อสารการตลาดผ่านระบบออนไลน์ของผู้บริโภคภาพรวม

การรับรู้การสื่อสารการตลาดผ่านระบบออนไลน์	\bar{X}	S.D.	ระดับการรับรู้
1. ด้านการโฆษณา	3.29	0.54	ปานกลาง
2. ด้านการส่งเสริมการขาย	3.21	0.59	ปานกลาง
3. ด้านการประชาสัมพันธ์	3.46	0.62	มาก
รวม	3.32	0.58	ปานกลาง

จากตารางที่ 1 การรับรู้การสื่อสารการตลาดผ่านระบบออนไลน์ของผู้บริโภคภาพรวม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.32$) เมื่อพิจารณาเป็นรายด้าน พบว่า ด้านการประชาสัมพันธ์ อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.46$) รองลงมาคือ ด้านการโฆษณา อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.29$) และ ด้านการส่งเสริมการขาย อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.21$)

การทดสอบสมมติฐาน พบว่า กลุ่มตัวอย่างที่มีเพศ อายุ ระดับการศึกษา อาชีพ และรายได้ต่อเดือนที่แตกต่างกัน มีระดับการรับรู้การส่งเสริมการขายของตราสินค้าผ่านระบบออนไลน์ไม่แตกต่างกันที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ 0.05

ตารางที่ 2 สัมประสิทธิ์พฤติกรรมการใช้สื่อออนไลน์ของผู้บริโภคที่มีผลต่อการรับรู้การสื่อสารการตลาด

ตัวแปรภารณ์	สัมประสิทธิ์ การทดสอบ		t	Sig.
	B	β (เบต้า)		
(Constant)	3.274		38.052	.000
Facebook	.53	.535	2.092	.037*
Twitter	.271	.236	1.968	.049*
Instagram	.323	.328	1.967	.049*
เวลา 12.01–16.00 น.	.281	.264	1.981	.045*
เวลา 20.01–00.00 น.	.909	.879	3.231	.001**
เข้าใช้ 2-3 วันต่อครั้ง	.239	.232	1.965	.048*
เข้าใช้ 1 ครั้งต่อสัปดาห์	.678	.600	2.121	.032*
เข้าใช้เป็นเวลา 1 – 2 ชั่วโมง	.326	.324	2.133	.018*
เข้าใช้ที่บ้าน	.265	.102	1.990	.042*
ร้านอินเทอร์เน็ต	.351	.328	2.118	.017*
หาข้อมูลข่าวสาร	.532	.409	2.147	.015*
สนทนากับเพื่อน	.144	.141	1.971	.046*
R = 0.586	$R^2 = 0.472$		Adj. $R^2 = 0.432$	

*มีนัยสำคัญทางสถิติ 0.05 **มีนัยสำคัญทางสถิติ 0.01

จากตารางที่ 2 การทดสอบสมมติฐาน พบว่า พฤติกรรมการใช้สื่อออนไลน์ของผู้บริโภค ได้แก่ เวลาการเข้าใช้ 20.01-00.00 น. มีน้ำหนักการพยากรณ์มากที่สุด ($\beta = .879$) รองลงมาคือ เข้าใช้ 1 ครั้งต่อสัปดาห์ มีน้ำหนักการพยากรณ์ ($\beta = .600$) สื่อ Facebook มีน้ำหนักการพยากรณ์ ($\beta = .535$) การหาข้อมูลข่าวสารมีน้ำหนักการพยากรณ์ ($\beta = .409$) สื่อ Instagram มีน้ำหนักการพยากรณ์ ($\beta = .328$) สถานที่ร้านอินเทอร์เน็ต มีน้ำหนักการพยากรณ์ ($\beta = .328$) ระยะเวลา การเข้าใช้เป็นเวลา 1 – 2 ชั่วโมง มีน้ำหนักการพยากรณ์ ($\beta = .324$) ช่วงเวลาเข้าใช้เป็นเวลา 12.01–16.00 น. มีน้ำหนัก การพยากรณ์ ($\beta = .264$) สื่อ Twitter มีน้ำหนักการพยากรณ์ ($\beta = .236$) จำนวนการเข้าใช้ 2-3 วันต่อครั้ง มีน้ำหนักการ พยากรณ์ ($\beta = .232$) การสนทนากับเพื่อน มีน้ำหนักการพยากรณ์ ($\beta = .141$) และสถานที่เข้าใช้ที่บ้าน มีน้ำหนักการ พยากรณ์ ($\beta = .102$) ตามลำดับ จากผลการศึกษา�ังพบว่า พฤติกรรมการใช้สื่อออนไลน์ของผู้บริโภคในปัจจัยที่กล่าวมา ทั้งหมด ร่วมกันพยากรณ์การรับรู้การสื่อสารการตลาดภาพรวมได้ถึงร้อยละ 47.2

สรุปผลและอภิปรายผล

วัดภูประสังค์ข้อที่ 1 จากผลการวิจัยพบว่า การรับรู้การสื่อสารการตลาดผ่านระบบออนไลน์เครื่องดื่มบำรุงสมองของ ผู้บริโภคในเขตกรุงเทพมหานครภาพรวม อยู่ในระดับปานกลาง เมื่อพิจารณาเป็นรายด้านโดยการเรียงตามลำดับค่าเฉลี่ย พบว่า ด้านการประชาสัมพันธ์ มีค่าเฉลี่ยมากที่สุด รองลงมาคือ ด้านการโฆษณา และสุดท้ายคือด้านการส่งเสริมการขาย ตามลำดับซึ่งให้เห็นว่าการรับรู้การสื่อสารการตลาดผ่านระบบออนไลน์เครื่องดื่มบำรุงสมองของผู้บริโภคจากการได้รับการ ประชาสัมพันธ์และการโฆษณาผ่านทางสื่อออนไลน์มากที่สุด ซึ่งไม่ใช้การรับรู้ผ่านการโฆษณาทางโทรทัศน์แล้ว ที่เป็นเช่นนี้อาจ

เนื่องมาจากการแพร่หลายของเครื่องมือสื่อสารทางโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่สามารถใช้งานในพังก์ขั้นการเข้ามาร่วมกันที่มากขึ้น ซึ่งไม่ใช้มีไว้เพื่อการโทรศัพท์เพียงอย่างเดียวแล้ว ความสะดวกสบายและความสามารถในการห้องเครื่องข่ายอินเทอร์เน็ตที่ช่วยให้ผู้ใช้สามารถเข้าถึงข้อมูลในทุก ๆ จุดที่ต้องการทราบประกอบกับมีความรวดเร็วในการสื่อสารผ่านสื่อสังคมออนไลน์ แบบกลุ่มใหญ่จึงทำให้ผู้บริโภคนั้นรับทราบหรือรับรู้การส่งเสริมการขายที่รวดเร็วจากการวิจัยพบว่ามีความสอดคล้องกับการวิจัยของ อรร生生 เจริญจิตรกรรม (2549) ศึกษาเรื่อง การสื่อสารการตลาด (IMC) การรับรู้สื่อโฆษณาประชาสัมพันธ์ และปัจจัยด้านผลิตภัณฑ์ ที่มีผลต่อพฤติกรรมผู้บริโภคของห้างสรรพสินค้าเซลทรัล ในเขตกรุงเทพมหานคร พบว่า ผู้บริโภค มีความคิดเห็นต่อการสื่อสารการตลาด (IMC) ของห้างสรรพสินค้าเซลทรัล ในเขตกรุงเทพมหานคร โดยรวมอยู่ในระดับปานกลาง การส่งเสริมการขาย ของการจัดโปรโมชั่นสินค้าได้รับบัตรกำนัลแทนเงินสด ชอบรายการสะสมติกเกอร์จะได้รับคูปองส่วนลด การตลาดจะจะส่วนใหญ่เคยได้รับแคตตาล็อก/นิตยสาร/จดหมายทางไปรษณีย์อยู่ในระดับปานกลาง กิจกรรมการตลาดที่เคยเข้าร่วมโครงการบัณฑิตน้อยอยู่ในระดับไม่มาก ผู้บริโภค มีการรับรู้สื่อโฆษณาประชาสัมพันธ์อยู่ในระดับปานกลาง เมื่อพิจารณารายข้อพบว่าการรับรู้สื่อโฆษณาประชาสัมพันธ์อ่อนๆ ของห้างสรรพสินค้าผู้บริโภค มีการรับรู้ในระดับปานกลาง ยกเว้นสื่อโฆษณาทางวิทยุและการรับรู้ข่าวสารต่างๆ ของห้างสรรพสินค้าเซลทรัลผู้บริโภค มีการรับรู้ในระดับน้อย

วัตถุประสงค์ข้อที่ 2 ผลการวิจัยพบว่า กลุ่มตัวอย่างที่มีเพศ อายุ ระดับการศึกษา อาชีพ และรายได้ต่อเดือนที่แตกต่างกัน มีระดับการรับรู้การสื่อสารการตลาดผ่านระบบออนไลน์ด้านการโฆษณา ด้านการส่งเสริมการขาย และด้านการส่งเสริมการขาย ไม่แตกต่างกันที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ 0.05 ที่เป็นเช่นนี้อาจเนื่องมาจากสาเหตุที่ในทุกวันนี้มีสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่ใช้สำหรับการสื่อสารมากมายซึ่งความสามารถที่จะดูหรือเห็นการดำเนินกิจกรรมต่าง ๆ ผ่านสื่อด้วยสายตาไม่ว่าจะเป็นโทรศัพท์มือถือ หรือเครื่องคอมพิวเตอร์ จึงทำให้การได้รับรู้สื่อของทุก ๆ คนนั้นเท่ากันจึงไม่เกิดความแตกต่าง จากการวิจัยพบว่ามีความสอดคล้องกับการวิจัยของ จุฬาลักษณ์ ตั้งรักคงะ (2546) เรื่องปัจจัยด้านการส่งเสริมการตลาดที่มีความสัมพันธ์กับพฤติกรรมการซื้อสินค้าของผู้บริโภคที่ห้างสรรพสินค้าในเขตกรุงเทพมหานครจากการศึกษาจากกลุ่มตัวอย่างผลการศึกษาปริมาณทรัมป์อาชีพเป็นพนักงาน/ลูกค้าจ้าง บริษัทเอกชนรายได้เฉลี่ย 20,001-30,000 บาทสถานภาพโดย พฤติกรรมการซื้อสินค้าโดยเฉลี่ย มาใช้บริการในแต่ละเดือนใช้บริการบ่อยที่สุด 2-3 ครั้งในวันเสาร์-อาทิตย์และวันหยุดนักขัตฤกษ์ เนตผลสำคัญที่สุดที่เลือกใช้บริการเนื่องจากใกล้บ้านและแผนกที่มาใช้บริการบ่อยที่สุดคือ ชูเปอร์มาร์เก็ตโดยบุคคลที่มีผลต่อการตัดสินใจซื้อมากคือเพื่อนใช้เวลาในการเดินซื้อของมากที่สุด คือ 1-2 ชม.ผลการวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับปัจจัยการส่งเสริมการตลาดที่มีผลต่อการซื้อสินค้า คือ การโฆษณา มีส่วนช่วยให้ผู้บริโภคทราบข่าวสารของห้างมากกว่าไม่มีและผู้บริโภคได้พบเห็นโฆษณาจากทางโทรทัศน์มากที่สุด การส่งเสริมการขายมีส่วนช่วยให้ผู้บริโภคเกิดการตัดสินใจซื้อมากกว่าไม่มีและการส่งเสริมการขายที่ทำให้ผู้บริโภคตัดสินใจซื้อมากที่สุดคือการลดราคา การขายโดยใช้พนักงานขายพบว่ามีส่วนช่วยในการตัดสินใจซื้อสินค้าของผู้บริโภคมากกว่าไม่มีการขายแบบผู้บริโภคให้ความสำคัญมากที่สุดคือความรอบรู้/ความสามารถในการตอบคำถามหรือแนะนำเกี่ยวกับสินค้าของพนักงานขายจากนั้นพัฒนารูปแบบการส่งเสริมการตลาดที่ทำให้ผู้บริโภคซึ่งขอบมากที่สุดคือการส่งเสริมการขาย ผลการวิเคราะห์ด้านประชากรศาสตร์กับพฤติกรรมการซื้อสินค้าของผู้บริโภคผลสรุปได้ว่า เพศ อายุ ระดับการศึกษา อาชีพ รายได้เฉลี่ย/เดือน สถานภาพสมรส มีความสัมพันธ์กับพฤติกรรมการซื้อสินค้าของผู้บริโภคที่ห้างสรรพสินค้า ผลการวิเคราะห์ด้านการส่งเสริมการตลาดของห้างกับพฤติกรรมการซื้อสินค้าของผู้บริโภคคือการโฆษณาประชาสัมพันธ์ การส่งเสริมการขาย การขายโดยใช้พนักงานขายมีความสัมพันธ์กับพฤติกรรมการซื้อสินค้าของผู้บริโภคคือการโฆษณาประชาสัมพันธ์การส่งเสริมการขาย การขายโดยใช้พนักงานขายมีความสัมพันธ์กับพฤติกรรมการซื้อสินค้าของผู้บริโภคคือการโฆษณาประชาสัมพันธ์การส่งเสริมการขาย การขายโดยใช้พนักงานขายมีความสัมพันธ์กับพฤติกรรมการซื้อสินค้าของผู้บริโภค

จากวัดคุณภาพงบด้วยผลการวิจัยพบว่า พฤติกรรมการใช้สื่อออนไลน์ของผู้บริโภคในกรุงเทพมหานคร ได้แก่ เวลาเข้าใช้ในช่วง 20.01-00.00 น. มีน้ำหนักการพยากรณ์มากที่สุด รองลงมาคือ ความถี่เข้าใช้ 1 ครั้งต่อสัปดาห์ ในส่วนของสื่อที่ใช้เป็นสื่อของ Facebook เพื่อการหาข้อมูลข่าวสาร นอกจากนี้ยังเป็นสื่อประเภท Instagram ในส่วนของสถานที่ที่ใช้ในการเข้าสื่อจะเป็นร้านอินเทอร์เน็ต ซึ่งมีระยะเวลาการเข้าใช้เป็นเวลา 1 – 2 ชั่วโมง และช่วงเวลาเข้าใช้เป็นเวลา 12.01-16.00 น. และสุดท้ายคือสื่อ Twitter ซึ่งจำนวนการเข้าใช้ประมาณ 2-3 วันต่อครั้ง การเข้าใช้เพื่อการสนทนากับเพื่อน และสถานที่เข้าใช้จะเป็นที่บ้าน ซึ่งพฤติกรรมทั้งหมดที่กล่าวมาเป็นปัจจัยที่สามารถพยากรณ์การรับรู้การส่งเสริมการขายผ่านระบบออนไลน์ฯ เขียวอิชิตันตามลำดับ จากผลการศึกษายังพบว่าพฤติกรรมการใช้สื่อออนไลน์ของผู้บริโภคในกรุงเทพมหานคร ยังสามารถร่วมกันพยากรณ์การรับรู้การส่งเสริมการขายผ่านระบบออนไลน์ฯ เขียวอิชิตันได้ถึงร้อยละ 47.2 ที่เป็นเช่นนี้อาจเนื่องมาจากที่ ช่วงเวลาการเข้าใช้จะเป็นช่วงเวลาที่ก่อให้เกิดความตื่นตัวอย่างนั้นแล้วซึ่งเป็นช่วงที่ต้องพักผ่อนอยู่ที่บ้านจึงทำให้การเข้าใช้บริการในช่วงเวลาดังกล่าวส่งผลต่อการรับรู้มากยิ่งขึ้น จากผลการวิจัยพบว่ามีความสอดคล้องกับการวิจัยของ วรรรณา เจริญจิตรกรรม (2549) ศึกษาเรื่อง การสื่อสารการตลาด (IMC) การรับรู้สื่อโฆษณาประชาสัมพันธ์ และปัจจัยด้านผลิตภัณฑ์ ที่มีผลต่อพฤติกรรมผู้บริโภคของห้างสรรพสินค้าเชือกรัล ในเขตกรุงเทพมหานคร พบว่า ผู้บริโภค มีความคิดเห็นต่อการสื่อสารการตลาด (IMC) ของห้างสรรพสินค้าเชือกรัล ในเขตกรุงเทพมหานคร โดยรวมอยู่ในระดับปานกลางเพื่อพิจารณาเป็นรายชื่อ พบว่า การขายโดยใช้พนักงานการจูงใจให้เชือกน้ำค้า/บริการของห้างสรรพสินค้าเชือกรัลอยู่ในระดับปานกลาง การส่งเสริมการขาย ของการจัดโปรโมชั่นชื่อสินค้าได้รับบัตรกำนัลแทนเงินสด ขอรับการสะสมแต้มเกอร์จะได้รับคูปองส่วนลด การตลาด เจาะจงส่วนใหญ่เคยได้รับแคดเตล็ก/นิตยสาร/จดหมายทางไปรษณีย์อยู่ในระดับปานกลาง กิจกรรมการตลาดที่เคยเข้าร่วม โครงการบันทึกน้อยอยู่ในระดับไม่มีมาก ผู้บริโภค มีการรับรู้สื่อโฆษณาประชาสัมพันธ์อยู่ในระดับปานกลาง เมื่อพิจารณาราย ข้อพบว่าการรับรู้สื่อโฆษณาประชาสัมพันธ์อื่นๆ ของห้างสรรพสินค้านั้นผู้บริโภค มีการรับรู้ในระดับปานกลาง ยกเว้นสื่อโฆษณาทางวิทยุและการรับรู้ข่าวสารต่างๆ ของห้างสรรพสินค้าเชือกรัล ผู้บริโภค มีการรับรู้ในระดับน้อย และยังได้ไป สอดคล้องกับการวิจัยของ พัลลภ เมม่อนคีรี (2537) ทำการวิจัยเรื่อง “การสื่อสารการตลาดค้าปลีกของร้านเซเว่นอีเลฟเว่น พ.ศ. 2532-2537” ผลการศึกษาพบว่า สื่อมวลชนมีบทบาทสำคัญต่อการสื่อสารทางการตลาดของร้านเซเว่นอีเลฟเว่น เพื่อการสร้างเอกลักษณ์และเป็นผู้นำทางด้านร้านสะดวกซื้อในประเทศไทยของธุรกิจการค้าปลีกจนเป็นที่ยอมรับของ สาธารณะและกลุ่มเป้าหมาย นอกจากนี้ยังพบว่า การวางแผนการโฆษณาผ่านทางสื่อมวลชน การสร้างกิจกรรมการ ส่งเสริมการขายอย่างต่อเนื่องการวางแผนงานประชาสัมพันธ์ การอบรมพนักงานขายให้มีประสิทธิภาพ ตลอดจนการเลือก ทำเลที่ตั้งร้านฯ ล้วนเป็นปัจจัยที่ส่งเสริมซึ่งกันและกันอันนำไปสู่ความสำเร็จทางธุรกิจ ส่งผลให้เป็นที่รู้จัก และการยอมรับ จากร้านและกลุ่มเป้าหมายทางการตลาดของร้านเซเว่นอีเลฟเว่น ดังเช่นในปัจจุบัน

ข้อเสนอแนะ

จากการวิจัยเรื่อง การรับรู้การสื่อสารการตลาดผ่านระบบออนไลน์ของเครื่องดื่มบำรุงสมอง ในเขตกรุงเทพมหานคร ผู้วิจัยขอเสนอแนะผลการวิจัยได้ดังนี้

1. จากผลการวิจัยพบว่า ช่วงเวลาของการเข้าใช้บริการสื่อออนไลน์นั้นส่งผลต่อการรับรู้อยู่ในช่วงเวลา 21.00 ถึง 12.00 น. ซึ่งให้เห็นว่าเป็นช่วงเวลาที่ก่อให้เกิดความตื่นตัวอย่างอยู่ระหว่างการพักผ่อนทำให้เวลาส่วนนี้บริโภคสื่อได้หลายทางไม่ว่าจะเป็น ทีวี โทรศัพท์ และอินเทอร์เน็ต ดังนั้นควรเน้นการโฆษณาในช่วงเวลาดังกล่าวจะทำให้กลุ่มตัวอย่างนั้นรับรู้การส่งเสริมการขาย ได้มากยิ่งขึ้น

2. จากผลการวิจัยพบว่า การรับรู้การสื่อสารด้านการส่งเสริมการขายยังอยู่ในระดับที่น้อยที่สุดดังนั้นควรทำการเพิ่มปัจจัยในด้านดังกล่าวเข้าไปในระบบการบริการการจัดการด้านการรับรู้การสื่อสารให้มากยิ่งขึ้นเพื่อเสริมการรับรู้ให้เพิ่มมากยิ่งขึ้น

3. จากผลการวิจัยพบว่าการรับทราบข้อมูลเครื่องมือบำรุงสมองจากโฆษณาผ่าน Youtube อยู่ในระดับปานกลางซึ่งยังอยู่ในระดับที่น้อยที่สุดเมื่อเทียบกับสื่ออื่น ๆ ทั้งที่สื่อดังกล่าววนเป็นสื่อที่มีค่านิยมของประชาชนสูงมาก ดังนั้นควรทำการนำภาพนิ่งของการโฆษณาผ่านสื่อดังกล่าวให้มากยิ่งขึ้นเพื่อให้ประชาชนนั้นได้รับรู้การสื่อสารดังกล่าวที่เพิ่มมากยิ่งขึ้น

ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป

ในการทำวิจัยครั้งต่อไปผู้วิจัยมีข้อเสนอแนะในการทำดังนี้

1. ควรมีการศึกษาถึงปัจจัยในด้านอื่น ๆ เช่นด้านการตลาดทางธุรกิจที่มีความแตกต่างออกไปในรูปแบบใหม่ เพื่อให้เกิดความเข้าใจลึกซึ้งในระบบการรับรู้สื่อ

2. ควรมีการศึกษาในเชิงลึกมากขึ้นอาจใช้วิธีการสัมภาษณ์เชิงลึกจากผู้เชี่ยวชาญเพื่อหาประเด็นที่สำคัญอย่างจริงจังที่ใช้ในจัดการเพื่อการบริหารวางแผนการตลาดเพื่อให้เกิดการรับรู้สื่อที่เพิ่มขึ้น

เอกสารอ้างอิง

- พัลลภ เมมื่อนคีรี. (2537). การสื่อสารการตลาดด้วยกิจกรรมร้านเชเว่นอีเลฟเว่น พ.ศ.2532-2537. กรุงเทพมหานคร : ฐานข้อมูลวิทยานิพนธ์ไทย.
- จุฬาลักษณ์ ตั้งรัตน์. (2546). ปัจจัยด้านการส่งเสริมการตลาดที่มีความสัมพันธ์กับ พฤติกรรมการซื้อสินค้าของผู้บริโภค ที่ห้างสรรพสินค้าในเขตกรุงเทพมหานคร". มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์ กรุงเทพมหานคร.
- ภิเศก ขันนิรันดร์. (2551). บันทึกความสำเร็จธุรกิจดอทคอม e-Commerce Success Case Study นมของการตลาด และกรณีศึกษาเบื้องต้นไทย. กรุงเทพฯ: พงษ์วินการพิมพ์.
- บุญชุม ศรีสะอาด. (2541). วิธีการทางสถิติสาหารับการวิจัย เล่ม 1. พิมพ์ครั้งที่ 2 กรุงเทพฯ : สุวิรยาสาสน์
- สำนักงานพัฒนาธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์.(2557). แนวทางการทำงานเพื่อจัดการภัยคุกคามไซเบอร์.สำนักงานพัฒนาธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ (องค์การมหาชน). กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร.
- อรร生生 เจริญจิตรกรรม. (2549). การสื่อสารการตลาด (IMC) การรับรู้ สื่อโฆษณาประชาสัมพันธ์ และปัจจัยด้านผลิตภัณฑ์ที่มีผลต่อพฤติกรรมผู้บริโภคของห้างสรรพสินค้าเซ็นทรัลในเขตกรุงเทพมหานคร. รายงานการค้นคว้าอิสระ.หลักสูตรบริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ.
- Yamane, Taro. (1967). Statistics, An Introductory Analysis. 2nd Ed., New York: Harper and Row.

1

2

3