

แบบประเมินบทความวิจัย
การประชุมวิชาการระดับชาติ “การศึกษาเพื่อพัฒนาการเรียนรู้ ครั้งที่ 6” ประจำปี 2565
วันศุกร์ที่ 27 พฤษภาคม 2565 (ผ่านระบบออนไลน์)

1. ชื่อบทความ : การพัฒนาเกม 3 มิติ เสริมความรู้ประวัติศาสตร์ของภูเก็ต

2. หัวข้อการประเมินบทความ

รายการประเมิน	ผลการประเมิน			ข้อคิดเห็น/ข้อเสนอแนะ
	ผ่าน	ผ่านและแก้ไข	ไม่ผ่าน	
1. บทคัดย่อภาษาไทย		✓		- ชื่อวิจัยยังตั้งไม่ชัดเจน เช่น สร้างเกมให้กับใคร??? - ขาด สถิติที่ใช้วิเคราะห์ข้อมูล - ผลการวิจัย ควรเขียนแยกเป็น 2 ข้อให้ชัดเจน/ไม่ใช่เขียนรวมกัน
2. บทคัดย่อภาษาอังกฤษ		✓		- แก้ไขตามบทคัดย่อภาษาไทย
3. บทนำ			✓	- ผู้วิจัยต้องปรับการเขียนใหม่ตามหลักวิชาการ ที่ประกอบไปด้วย ย่อหน้าที่ 1 กล่าวถึงความสำคัญของประวัติศาสตร์ภูเก็ต ย่อหน้าที่ 2 กล่าวถึงความสำคัญของการนำเกมมาใช้พัฒนาความรู้ประวัติศาสตร์ ย่อหน้าที่ 3 กล่าวถึงเกม 3 มิติ โดยใช้โปรแกรม Pixel ย่อหน้าที่ 4 สรุปว่าทำไมต้องทำการวิจัยเรื่องนี้ ***ต้องมีการอ้างอิงเอกสาร***
4. วัตถุประสงค์การวิจัย		✓		- ปรับวัตถุประสงค์ ใหม่ตามนี้ 1. เพื่อสร้างและหาประสิทธิภาพเกม 2. เพื่อศึกษาความพึงพอใจของ....ที่มีต่อเกม.....
5. สมมติฐานการวิจัย (ถ้ามี)		-		ควรตั้งสมมติฐานการวิจัย เพราะเป็นการสร้างนวัตกรรม
6. วิธีดำเนินการวิจัย		✓		- ตัดหัวข้อ ขอบเขตการวิจัย / แล้วย้าย ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง มาไว้ หัวข้อแรกของ วิธีดำเนินการวิจัย - ผู้วิจัยสะกด แบบประเมินความ พึงพอใจ ให้ถูกต้อง ไม่ใช่ พึง - ขาดการตรวจสอบคุณภาพเครื่องมือวิจัย เช่น IOC และค่าความเชื่อมั่น - อธิบายการเก็บรวบรวมข้อมูลให้ละเอียดกว่านี้ - ภาพที่ 1 ไม่ชัดเจน
7. ผลการวิจัย		✓		- ขาดการนำเสนอค่าคุณภาพเกม - ควรใส่ทศนิยม 2 ตำแหน่ง - ตกลงผลประเมินความพึงพอใจ อยู่ในระดับปานกลาง หรือ พอใช้
8. สรุปผลการวิจัย		✓		- ควรสรุปผลการวิจัยแยกเป็นข้อ ๆ เพื่อตอบตามวัตถุประสงค์
9. อภิปรายผล		✓		- ควรอภิปรายผลมากกว่านี้ - การอภิปราย ควรเพิ่มเติมแนวคิดหรือทฤษฎีที่เกี่ยวข้องเพื่อสนับสนุนข้อค้นพบ ก่อนที่จะกล่าวถึงงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
10. ข้อเสนอแนะ		✓		

11. เอกสารอ้างอิง		✓		- เขียนอ้างอิงให้เป็น APA ตามแบบฟอร์ม
12. องค์ความรู้ใหม่และคุณค่าทางวิชาการ		✓		

ผลการพิจารณาของผู้ทรงคุณวุฒิ

- ☐ 1) บทความผ่านเกณฑ์
- ☒ 2) บทความผ่านเกณฑ์ แต่ต้องแก้ไขตามข้อเสนอแนะ
- ☐ 3) บทความไม่ผ่านเกณฑ์

หมายเหตุ : ผู้วิจัยยังขาดความรู้ในการเขียนบทความวิจัย

แบบประเมินบทความวิจัย
การประชุมวิชาการระดับชาติ “การศึกษาเพื่อพัฒนาการเรียนรู้ ครั้งที่ 6” ประจำปี 2565
วันศุกร์ที่ 27 พฤษภาคม 2565 (ผ่านระบบออนไลน์)

1. ชื่อบทความ : การพัฒนาเกม 3 มิติ เสริมความรู้ประวัติศาสตร์ของภูเก็ต

2. หัวข้อการประเมินบทความ

รายการประเมิน	ผลการประเมิน			ข้อคิดเห็น/ข้อเสนอแนะ
	ผ่าน	ผ่านและแก้ไข	ไม่ผ่าน	
1. บทคัดย่อภาษาไทย		✓		- ควรเขียนบทคัดย่อให้ครบถ้วนตามหลักวิชาการ
2. บทคัดย่อภาษาอังกฤษ		✓		- แก้ไขตามบทคัดย่อภาษาไทย
3. บทนำ			✓	- ควรเขียน บทนำ ที่สะท้อนให้เห็นถึงความสำคัญและสภาพปัญหาในการทำวิจัยครั้งนี้ - ขาดการอ้างอิงข้อมูล
4. วัตถุประสงค์การวิจัย		✓		- ควรมีประชากรหรือกลุ่มตัวอย่าง ที่ระบุว่าจะศึกษากับใคร
5. สมมติฐานการวิจัย (ถ้ามี)		-		
6. วิธีดำเนินการวิจัย		✓		- ควรเขียนขั้นตอนการสร้างและตรวจสอบคุณภาพเครื่องมือวิจัย พร้อมระบุค่าคุณภาพทั้งความเที่ยงตรงและความเชื่อมั่น - ภาพไม่ชัดเจน
7. ผลการวิจัย		✓		- ผลของวัตถุประสงค์ ข้อ 1 ใครอะไร ยังไม่ชัดเจน
8. สรุปผลการวิจัย		✓		- ควรสรุปผลตามวัตถุประสงค์
9. อภิปรายผล		✓		- ควรเขียนอภิปรายผลแยกเป็นข้อๆ และมีเอกสารอ้างอิงเพื่อสนับสนุนผลการวิจัย
10. ข้อเสนอแนะ		✓		- ทบทวนเสนอแนะที่ชัดเจนและสามารถนำผลการวิจัยไปใช้ประโยชน์ได้
11. เอกสารอ้างอิง		✓		- เขียนอ้างอิงให้เป็น APA
12. องค์ความรู้ใหม่และคุณค่าทางวิชาการ		✓		

ผลการพิจารณาของผู้ทรงคุณวุฒิ

- ☐ 1) บทความผ่านเกณฑ์
- ☒ 2) บทความผ่านเกณฑ์ แต่ต้องแก้ไขตามข้อเสนอแนะ
- ☐ 3) บทความไม่ผ่านเกณฑ์