

ผลการประเมินบทความ

การประชุมวิชาการระดับชาติ “การเรียนรู้ด้านมนุษยศาสตร์และด้านสังคมศาสตร์” ครั้งที่ 3 ประจำปี 2563

รหัสบทความ NACHSL-2019_O_179

บทความเรื่อง : การเล่นเกมนำไปสู่การสร้างรายได้หรือการเป็นนักกีฬา E-Sport

แนวทางการแก้ไข

1. บทคัดย่อ / Abstract

บทคัดย่อควรประกอบด้วยเนื้อหาสามส่วน คือ เกริ่นนำสิ่งที่ทำ สรุปผลสำคัญที่ได้ ซึ่งอ่านแล้วต้องเห็นภาพรวมทั้งหมดของงาน แต่ผู้เขียนเขียนเขียนแต่เกริ่นนำ

2. บทนำ

- 2.1 ขาดการเขียนวัตถุประสงค์ว่าในการเขียนบทความในครั้งนี้ต้องการให้ผู้อ่านได้ทราบเรื่องอะไรบ้าง
- 2.2 การเขียนที่มาได้ตารางไม่เหมาะสม เนื่องจากจากข้อมูลในตารางมาจะคนละที่ควรระบุหลังข้อความนั้นๆ

3. วัตถุประสงค์ของการวิจัย

ไม่มีการระบุไว้

4. การทบทวนวรรณกรรม

- 4.1 ควรเขียนลำดับของภาพให้ชัดเจน เช่น ภาพที่ 1, 2, ...
- 4.2 ตรวจสอบการเขียนที่มาของภาพให้ถูกต้อง พบว่าบางที่มาไม่มีปีพ.ศ.
- 4.3 ตรวจสอบการอ้างอิงในเนื้อหาให้ตรงกับเอกสารอ้างอิงท้ายบทความ
 - กรมสุขภาพจิต, 2562
 - AllYourGamers, 2019
 - กลุ่ม facebook : Infestation Thailand – Official

5. วิธีดำเนินการวิจัย

-ไม่มี-

6. ผลการวิจัย

-ไม่มี-

7. อภิปรายผล

ผู้เขียนไม่ควรใช้ภาษาพูดในการเขียนบทความทางวิชาการ ควรใช้ภาษาทางการเพื่อให้เกิดความเหมาะสมของงาน

8. ข้อเสนอแนะ

-ไม่มี-

9. เอกสารอ้างอิง

- 9.1 แก้ไขการเขียนเอกสารอ้างอิงให้เป็นไปตามแบบ APA 6
- 9.2 ตรวจสอบเอกสารอ้างอิงให้สอดคล้องกับการอ้างอิงในเนื้อหา เนื่องจากพบว่าเอกสารอ้างอิงบางงานมาปรากฏในเนื้อหา
 - กรมสุขภาพจิต. (2561)
 - ข่าวสด. (2562, 26 พฤษภาคม).
 - ข่าวสด. (2562, 25 สิงหาคม).

- ไทยรัฐออนไลน์. (2554, 6 เมษายน).
- ไทยรัฐออนไลน์. (2557, 1 กันยายน)
- ไทยรัฐออนไลน์. (2559, 29 มิถุนายน)
- ไทยรัฐออนไลน์. (2559, 27 กันยายน)
- ไทยรัฐออนไลน์. (2561, 2 ธันวาคม).
- โมบา. สืบค้นเมื่อ 17 กันยายน 2562,
- อีสปอร์ต. สืบค้นเมื่อ 16 กันยายน 2562,
- Report: Fortnite World Cup Solo Champion Bugha Owes \$1,500,000

ความเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิ

-ไม่มี-