

ผลการประเมินบทความ

การประชุมวิชาการระดับชาติ “การเรียนรู้ด้านมนุษยศาสตร์และด้านสังคมศาสตร์” ครั้งที่ 3 ประจำปี 2563

รหัสบทความ NACHSL-2019_O_158

บทความเรื่อง : อีสปอร์ต (E-sport) เกมสกีฬา หรือ ทำลายล้าง

แนวทางการแก้ไข

1. บทคัดย่อ / Abstract

การเขียนบทคัดย่อควรเขียนระบุวัตถุประสงค์ วิธีการศึกษาและผลของการศึกษาของงานวิจัยฉบับนี้แบบย่อ เพื่อให้ผู้อ่านได้เข้าใจงานวิจัยฉบับนี้แบบรวดเร็ว

2. บทนำ

การเขียนบทนำควรมีแหล่งที่มาของเนื้อหาในแต่ละส่วนและรวมข้อมูลจากผู้วิจัยเข้าไปด้วย ซึ่งจะบ่งบอกถึงความ เป็นมาและความสำคัญของการทำงานวิจัยฉบับนี้

3. วัตถุประสงค์ของการวิจัย

-ไม่มี-

4. การทบทวนวรรณกรรม

4.1 ตารางภาพไม่ชัดเจน ควรเขียนตารางใหม่ และควรเขียนแหล่งที่มาของแต่ละเกมส์ท้ายชื่อเกม

5. วิธีดำเนินการวิจัย

-ไม่มี-

6. ผลการวิจัย

-ไม่มี-

7. อภิปรายผล

การเขียนสรุปผล / อภิปรายผล ขาดการนำทฤษฎี ผลการดำเนินงานรวมไปถึงผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้องมาเชื่อมโยง กับผลการวิจัยฉบับนี้

8. ข้อเสนอแนะ

-ไม่มี-

9. เอกสารอ้างอิง

9.1 เรียงลำดับเอกสารอ้างอิงจาก ก-ฮ, A-Z

9.2 เอกสารอ้างอิงในเนื้อหาไม่ปรากฏท้ายบทความ

- Fo4.garena (2561),

ความเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิ

-ไม่มี-

คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์

มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

โทร. 0 2160 1280

Email: natcon_hs@ssru.ac.th